



## STRUMENTI DAD

Per tutti gli ordini di scuola si raccomanda di utilizzare alcune piattaforme principali.

### INFANZIA

<https://reggiochildrenfoundation.org/didattica-on-line/> Piattaforma di Reggio Children per la sperimentazione e i contenuti (campi di esperienza)

Video dei principali cartoons (Peppa Pig, Masha e Orso)

Video 'Bimbi creativi' di Irene Marzi (YouTube)

### PRIMARIA

Nella Scuola Primaria si utilizzano in forma prioritaria strumenti di più semplice condivisione (Whatsapp, e-mail, videolibri su Piattaforme come Padlet) ma sono sperimentati in maniera crescente gli strumenti della Google Suite.

- Discipline: matematica, inglese, arte, musica, giochi linguistici (L2) <https://toytheater.com/word-scramble-2/> Sito che propone giochi interattivi vari in lingua inglese.
- Software interattivi da scaricare: Tutte le discipline: <https://www.ivana.it/jm/> Cliccando su "Software didattico" è possibile accedere ad un menu che contiene i download per svolgere attività interattive suddivise per aree: area antropologica, lingua italiana; matematica varie.
- Esercizi interattivi online:
  - Discipline: italiano, matematica, storia e geografia, argomenti interdisciplinari <https://rossanaweb.altervista.org/blog/> Cliccando su area studenti si può accedere direttamente su tantissimi esercizi che l'alunno svolge online in completa autonomia.
  - Tecnica: <https://phet.colorado.edu/it/simulations/category/by-level> Cliccando su Simulazioni si accede ad una serie di esercizi di simulazione che l'alunno può svolgere direttamente online e in completa autonomia, scegliendo il livello più adatto alle proprie capacità.
- Sito ricco di materiale didattico: <http://punteappunti.altervista.org/joomla/>
- Ricerche maestre: è un motore di ricerca per bambini, genitori e maestri che seleziona siti scelti da esperti insegnanti della Scuola Primaria. <http://www.ricerchemaestre.it/>
- Siete pronti a navigare? Giochi per divertirsi, per conoscere, per sfidarsi, per mettersi alla prova, per imparare. <http://www.sieteprontianavigare.it/>

## SECONDARIA di I e II GRADO

### Uso delle Google-suite

#### G Suite for Education



*La didattica a distanza prevede infatti uno o più momenti di relazione tra docente e discenti, attraverso i quali l'insegnante possa restituire agli alunni il senso di quanto da essi operato in autonomia, utile anche per accertare, in un processo di costante verifica e miglioramento, l'efficacia degli strumenti adottati, anche nel confronto con le modalità di fruizione degli strumenti e dei contenuti digitali – quindi di apprendimento – degli studenti, che già in queste settimane ha offerto soluzioni, aiuto, materiali.ovviamente da privilegiare, per quanto possibile, la modalità in “classe virtuale”. (Nota Ministero dell'Istruzione n. 388 del 17 marzo 2020)*

**G Suite for Education** è un insieme di applicativi messi a disposizione da Google per le scuole, al fine di facilitare, sostenere e motivare l'apprendimento attraverso le nuove tecnologie. Tutti gli studenti hanno un account personale gratuito con nome utente e password per l'accesso alle applicazioni Google di cui possono usufruire fino al termine del loro percorso scolastico nel nostro Istituto.

#### **Che cos'è**

G Suite for Education è un insieme di applicazioni web dedicate alla comunicazione ed alla collaborazione in ambiente scolastico e universitario. Esse consentono di gestire in modo efficace il flusso informativo dell'intero istituto attraverso i seguenti strumenti principali:

- Gmail:** gmail è l'applicativo della gestione della posta elettronica e dei contatti.
- Calendar:** è un calendario molto evoluto, consente di aggiungere gli impegni dalle mail interpretandone il contenuto.

·**Google Docs:** servizio di upload di documenti e di creazione online (anche collaborativa in tempo reale oltre che condivisa) di documenti, fogli di calcolo, presentazioni, form, ecc.

·**Drive:** è uno spazio online in cui poter salvare qualsiasi tipo di file. Semplifica la condivisione e l'accesso ai documenti permettendo di accedervi da qualsiasi dispositivo in qualsiasi parte del mondo

·**Google Classroom:** Classroom consente agli insegnanti di creare classi/gruppi virtuali, di assegnare compiti, mandare messaggi, effettuare verifiche, inviare i risultati, tutto in maniera automatica, senza preoccuparsi di problematiche di archiviazione e conservazione dei dati.

### **Perchè G Suite**

- semplicità e immediatezza operativa
- ambiente di lavoro familiare (interfaccia grafica Google)
- sicurezza e Privacy · spazio di archiviazione illimitato
- risparmio economico: piattaforma GRATUITA
- risparmio risorse
- fruibilità e accessibilità da qualsiasi dispositivo on line (pc, tablet, smartphone), in qualsiasi parte del mondo.

L'applicativo [Google Meet](#), inserito anch'esso nella *G Suite for Education*, è un agile strumento per organizzare delle videoconferenze con un numero anche elevato di partecipanti. [Google Classroom](#) invece è un applicativo appartenente alla piattaforma *Google Suite for Education*. Classroom è pensato per organizzare le attività di didattica a distanza permettendo di distribuire materiali didattici di vario genere (documenti, immagini, filmati, link, ecc.), assegnare i compiti, correggerli e valutarli.

- **Google Moduli:** utilizzabile dentro Classroom con compito in modalità quiz; utile come valutazione formativa o guida per lo studio.

- **GMeet Hangout:** attivazione videolezioni, attività di tutoring sincrono con possibilità di condividere presentazioni o lezioni.

Infine, la suite Google for Education è attualmente la piattaforma più utilizzata nelle scuole italiane e il suo impiego nelle istituzioni scolastiche è sostenuto dal Ministero dell'Istruzione. La piattaforma G Suite for Education non include annunci promozionali, non utilizza mai i contenuti o i dati degli studenti a fini pubblicitari. Essa inoltre ha un valore fortemente inclusivo, in quanto consente agli studenti di imparare a lavorare in modo collaborativo e condiviso.

## Strumenti: Sitografia Utile

<https://www.wdl.org> **World Digital Library** (titoli di ogni genere e argomento)

<https://www.medialibrary.it/home/cover.aspx> **MLOL** (biblioteca online; ci si deve abbonare, ma è possibile trovare migliaia di libri e di riviste/giornali)

<https://unric.org/it/agenda-2030/> **Agenda 2030** (un po' di sostenibilità per le scuole Green!)

<https://it.khanacademy.org/> piattaforma che offre gratuitamente lezioni di ogni tipo, soprattutto in inglese (ma non solo), praticamente per tutte le discipline e tutti gli ordini di scuola

[https://www.agid.gov.it/sites/default/files/repository\\_files/digcomp2-1\\_ita.pdf](https://www.agid.gov.it/sites/default/files/repository_files/digcomp2-1_ita.pdf) Dig-Comp2.1 – quadro di riferimento per le competenze digitali dei cittadini



### A. Informazioni e alfabetizzazione dei dati

Per reperire in modo sicuro le informazioni è possibile utilizzare Google ma in **combinato anche altri browser**.

Innanzitutto ECOSIA è un browser gratis **green** perché dichiara di donare l'80% dei proventi ricavati dalla pubblicità online per sostegno a programmi di riforestazione.

### B. Comunicazione e collaborazione

Comunicare e collaborare attraverso le tecnologie digitali.

Vedere per es:

<https://elearningindustry.com/18-free-digital-storytelling-tools-for-teachers-and-students>

#### 1. Youtube.

- E' possibile realizzare un breve video con il Cellulare e poi inviarlo via e-mail, oppure caricandolo su YouTube (meglio canale privato della scuola, o canale personale)

#### 2. Come costruire un buon Film

- ACMI

Uno spazio creativo per lo studio in cui è possibile esplorare l'immagine in movimento, lasciarsi ispirare, creare le proprie immagini in movimento e condividere le proprie

creazioni con la comunità Generator. Si ottiene una comprensione più profonda del contesto di queste storie stimolanti attraverso la sezione dei temi educativi  
<https://www.acmi.net.au/education/online-learning/film-it/>

- WeVideo

Per realizzare e condividere video utilizzando il software di editing video online WeVideo, disponibile su Android, iPhone, iPad, Mac, PC e Chromebook. In questa piattaforma di creazione video collaborativa basata su cloud, si può salvare il lavoro sul proprio disco rigido, caricarlo sul cloud e riprendere da dove si era rimasti su un altro computer. Gli account gratuiti sono limitati a 5 minuti di tempo per i video pubblicati e 2 GB di spazio di archiviazione nel cloud. <https://www.wevideo.com/education>

### **3. Creare un digital storytelling**

#### **- STORYBOARD GENERATOR**

Si può iniziare con una semplice storyboard: si sceglie uno script e si costruisce il proprio storyboard

<https://www.storyboardthat.com/storyboard-creator>

### **4. Creare un Cartoon (più adatto alla Primaria)**

#### **- MAKE BELIEF COMICS**

Su MakeBeliefsComix si può creare un fumetto in modo semplice e divertente. Si sceglie un personaggio e un'emozione, si aggiungono palloncini con parole o pensieri e si inizia a comunicare con il proprio personaggio. È possibile aggiungere altri personaggi, sfondi colorati, oggetti e istruzioni del pannello per mantenere gli spettatori interessati. Alla fine si può stampare o inviare per e-mail il fumetto.

<https://www.makebeliefscomix.com/comic-strip-starters/>

### **5. Creare un ebook**

#### **Book Creator**

È un ottimo strumento per creare ebook interattivi in modo molto semplice ed efficace (versione ePUB e PDF) <https://bookcreator.com/>

Alternativa: Calameo

### **6. Comunicare tramite Padlet**

Padlet è una piattaforma tipo bacheca a cui ciascuno può aggiungere qualcosa. Si comunica tramite post che ciascuno può postare arricchendoli di video, testi, immagini, disegni, link, ecc...

È un utile strumento per condividere con una classe o un gruppo documenti, riflessioni, idee.

<https://padlet.com/auth/login>

## **C. Creare contenuti digitali**

I contenuti digitali possono essere di diversa natura a seconda del:

- Contenuto trattato
- Target di riferimento
- Competenze specifiche da sviluppare

## Canva

Canva è uno strumento semplice per creare presentazioni con diversi formati e utili per diversi scopi: infografiche, presentazioni classiche, brochure, depliant, per Pinterest, Instagram ecc..

## VARIE - adatte a diverse discipline

<https://www.weschool.com/scuole/>) didattica collaborativa e flipped classroom  
**Itaca Academy** per potenziare la grammatica italiana – gratuito (Loescher)

**Alatin** piattaforma dedicata al latino – gratuita (Loescher)

**Materiali ‘digitali’ delle principali case editrici** (Zanichelli, Mondadori, Loescher, Pearson, Oxford UP, Cambridge, ecc.)

**Piattaforme quali Edmodo, Socrative, Itaca, A-latin, Prometeo 3.0, MyZanichelli, Mypearsonplace, Treccani Scuola**

**BBC English** app per il potenziamento della lingua inglese

## ALUNNI CON DISABILITA’

- **Dida-LABS - ambiente online gratuito** per il supporto di attività didattiche della **scuola Primaria da svolgere a distanza (400 attività multimediali** create dagli esperti di Erickson per rafforzare e potenziare le capacità dell'alunno, attraverso **esercizi e giochi motivanti**, negli ambiti della letto-scrittura e della matematica. Le attività proposte, basate sui principi fondanti il processo di apprendimento dell'alunno, hanno ampiamente dimostrato la loro efficacia in ambito didattico e riabilitativo di recupero/sostegno).

- Proposte fornite da AID, Associazione Italiana Dislessia, alla luce anche del duplice percorso formativo di Dislessia Amica.

- **USR Lombardia: Il grande portale della lingua italiana** (link al portale Rai) **Percorsi di alfabetizzazione e apprendimento della lingua italiana.**

- Discipline: Italiano e Storia - I video su YOUTUBE della serie BIGnomi raccontano la vita e le opere dei grandi autori della letteratura italiana attraverso la voce e la presenza di attori e personaggi della TV.

Esempio: <https://www.youtube.com/watch?v=b7FH5TQb0w8> (**Alessandro Manzoni raccontato da Carlo Verdone**)

-Scuola interattiva: Schemi commentati di Italiano e Storia <https://www.youtube.com/channel/UCG4FMCU-2TlcfTAoql3YDfw>

- Grammatica, Matematica, Geometria Schooltoon: <https://www.schooltoon.com/> Piattaforma didattica che fornisce video cartoons con spiegazioni di vari argomenti, reperibili anche su youtube: <https://www.youtube.com/user/schooltoonchannel>
- Filosofia <http://tuttiabordodislessia.blogspot.com/search/label/%22Pillole%20di%20Filosofia%22>
- Inglese <http://www.grammaticainglese.org/> <https://www.tuttoinglese.it/> Si può accedere con o senza registrazione e svolgere direttamente e in completa autonomia esercizi di grammatica, ascolto, scrittura, ampliamento del lessico.
- Ed Puzzle (per esercizi di comprensione d'ascolto);
- Kahoot (per svolgere quiz in autonomia);
- RegISTRAZIONI vocali utilizzando piattaforme come Speakpipe e Vocaroo

## Esercizi online

Discipline: italiano, matematica, storia e geografia, argomenti interdisciplinari <https://rossanaweb.altervista.org/blog/> Cliccando su area studenti si può accedere direttamente su tantissimi esercizi che l'alunno svolge online in completa autonomia

-Matematica, Scienze, Tecnica <https://phet.colorado.edu/it/simulations/category/by-level> Cliccando su Simulazioni si accede ad una serie di esercizi di simulazione che l'alunno può svolgere direttamente online e in completa autonomia, scegliendo il livello più adatto alle proprie capacità.

-Chimica, Storia, Filosofia, Letteratura, Matematica e Inglese Migliaia di corsi e video gratis <http://www.oilproject.org/>

- OVO È un'enciclopedia video, una library che si compone di migliaia di documentari della durata di circa 3 minuti ciascuno. <http://www.ovovideo.com/>

- Repetita Il progetto Repetita nasce come un servizio a supporto dello studio, proponendo attività adattabili alle diverse caratteristiche di ogni studente. <https://www.youtube.com/channel/UCu0eP1994eno6fL2AjjQy>

- LINGUE ANTICHE Le lingue antiche (Greco e Latino) presentate in modo interattivo. <http://www.poesialatina.it>